**SISTEMA BANCÁRIO**

Vamos transformar isso em uma **atividade completa** que envolve:

1. **Reflexão sobre requisitos funcionais** (engenharia de software).
2. **Diagrama de caso de uso** de um sistema bancário.
3. **Exemplo prático em Python** das funcionalidades.

## **📌 Atividade Proposta**

### **Parte 1 – Requisitos Funcionais**

Peça ao aluno para **listar os requisitos funcionais** de um sistema bancário simples.  
 Exemplos de requisitos funcionais:

* O cliente deve poder **depositar dinheiro**.
* O cliente deve poder **sacar dinheiro**, desde que tenha saldo suficiente.
* O cliente deve poder **consultar seu extrato**.
* O cliente deve poder **encerrar sessão**.

👉 O aluno pode pensar em outros (como transferências, pagamento de contas, cadastro de clientes etc.).

### **Parte 2 – Diagrama de Caso de Uso**

Um **diagrama de caso de uso** mostra **atores** (usuários) e suas interações com o sistema.

### 

### 

### **Parte 3 – Implementação em Python**

## **✅ O que o aluno aprende:**

* **Engenharia de Software**: identificar requisitos funcionais.
* **Modelagem UML**: criar um diagrama de caso de uso.
* **Programação em Python**: implementar as funcionalidades pensadas.